

情報メディア創成学類 <学士(情報メディア科学)> コンピテンス一覧
College of Media Arts, Science and Technology Competence List
<Bachelor of Science in Media Sciences and Engineering>

■汎用コンピテンス(学士課程) Generic Competences(Bachelor Program)

1	コミュニケーション能力 Communication ability	母語や外国語を適切に用いるとともに、各種メディアを利用したプレゼンテーション等を行うコミュニケーション能力 Communication ability to use the mother tongue and foreign languages properly and make presentations, etc. using various media
2	批判的・創造的思考力 Ability for critical and creative thinking	一般的・専門的知識の体系的理解をベースに批判的・創造的に思考する能力 Ability to think critically and creatively based on systematic understanding of general and specialized knowledge
3	データ・情報リテラシー Data and information literacy	様々な事象や情報を数量的手法やコンピュータ等を用いて適切に解析・処理する能力 Ability to properly analyze and process various events and information using quantitative methods, computers, etc.
4	広い視野と国際性 Broad perspective and international character	自身の専門に留まらず文化・社会と自然・物質に関して幅広く理解し、異文化を理解・尊重する能力 Ability to broadly understand culture, society, nature, and materials and understand and respect different cultures and be not only involved in one's own expertise
5	心身の健康と人間性・倫理性 Mental and physical health, humanity, and ethics	芸術やスポーツへの理解と実践等を通して心と身体の健康を保ち、人間性と倫理性を有する市民としての責任を自覚して実践する能力 Ability to maintain mental and physical health through the understanding, practice, etc. of arts and sports and be conscious of one's responsibility and put it into practice as a citizen with humanity and ethics
6	協働性・主体性・自律性 Cooperative, independent, and autonomous attitudes	チームワークやリーダーシップを通して様々な物事に対処し自己を管理しながら自律的に学び続け行動する能力 Ability to keep learning and act autonomously while dealing with a situation through team work and leadership and practicing self-management

■専門コンピテンス Specific Competences

1	デジタルコンテンツ Digital contents	多様な内容のデジタルコンテンツを構築・蓄積・管理・共有・流通に関する高度な知識と技能を有し、システム開発、コンテンツ制作、分析などに活用できる能力 Ability to acquire advanced knowledge and skills related to the construction, accumulation, management, sharing, and distribution of digital contents of various types, and to utilize them in system development, content production, and analysis
2	ネットワークサイエンス Network science	情報の提供、通信、流通、収集を担うネットワークシステムについて、高度な知識と技能を有し、開発・運営・分析などに実地に適用できる能力 Ability to acquire advanced knowledge and skills of network systems that provide, communicate, distribute, and collect information, and to apply them hands-on in development, operation, and analysis
3	情報メディアとインタラクション Information media and interaction	多様なメディアを駆使して情報の提示や表現、ユーザとのインタラクションなど、様々な形態での利用についての高度な知識と技能を有し、システム開発を行っていく能力 Ability to develop systems utilizing various media platforms, supported by advanced knowledge and skills of various forms of information presentation and representation, as well as modes of interaction with users
4	コンピューティングとシステム Computing and systems	コンピュータシステムやプログラミングの基礎を踏まえ、高度な計算処理を行う知識と技能を有し、新しい手法やモデル、システムの開発や、様々な対象において実施・適用できる能力 Ability to acquire knowledge and skills to perform advanced computational processing based on the fundamentals of computer systems and programming, and to develop novel methods, models, and systems, as well as applying them to various applications
5	数理的基盤 Fundamentals of Mathematical Methods	データ分析やシステム構築等において必要となる高度な数理的知識を備え、それを実地の様々な応用に適用できる能力 Ability to acquire advanced mathematical knowledge required for data analysis and system construction, and to apply them to various practical applications
6	人間の認知と社会 Human cognition and society	人間の認知・感性や社会におけるインタラクションなど、人間の持つ能力や社会的活動の実態について知識を有し、それらを情報メディア等の開発や評価・分析に生かせる能力 Ability to acquire knowledge of human abilities and social activities as manifested in human cognition, kansei and social interaction, and to apply them to the development, evaluation, and analysis of information media
7	デザインと創造性 Design and creativity	新しい「モノ」を制作していく上で必要となる現状認識や創造性を養い、優れたセンスをもってデザインするとともに、実現に向けての企画・プロデュース、実現計画の設定と管理などを遂行できる能力 Ability to develop awareness of the realm and foster creativity to create new "things" with elegant design, as well as running real projects in planning, production, and management.

情報メディア創成学類 <学士(情報メディア科学)> カリキュラム・マップ
 College of Media Arts, Science and Technology <Bachelor of Science in Media Sciences and Engineering> Curriculum Map

*科目により異なります *Varies by subject.

科目区分 Course Category			科目番号 Course Number	授業科目の名称 Course Name	標準履修年次 Standard registration year	汎用コンピテンス Generic Competences						専門コンピテンス Specific Competences							必修/選択 /自由の別 Required, Elective, or Free			
						1 コミュニケーション能力 Communication ability	2 批判的・創造的思考力 Ability for critical and creative thinking	3 データ・情報リテラシー Data and information literacy	4 広い視野と国際性 Broad perspective and international character	5 心身の健康と人間性・倫理性 Mental and physical health, humanity, and ethics	6 協働性・主体性・自律性 Cooperative, independent, and autonomous attitudes	1 デジタルコンテンツ Digital contents	2 ネットワークサイエンス Network science	3 情報メディアとインターラクション Information media and interaction	4 コンピューティングシステム Computing and systems	5 数理的基盤 Fundamentals of Mathematical Methods	6 人間の認知と社会 Human cognition and society	7 デザインと創造性 Design and creativity	必修 Required	選択 Electives	自由 Free Electives	
基礎科目 General Foundation Subjects	共通科目 Common Foundation Subjects	11*****	総合科目(ファーストイヤーセミナー) Multidisciplinary Subjects(First Year Seminar)	共通科目のカリキュラム・マップを参照 Refer to the Curriculum Map of Common Foundation Subjects														○				
		12*****	総合科目(学問への誘い) Multidisciplinary Subjects(Invitation to Arts and Sciences)															○				
		12*****	総合科目(学士基盤科目) Multidisciplinary Subjects(ex. First Year Seminar and Invitation to Arts and Sciences)															○				
		2*****	体育 Physical Education															○				
		3*****	第1外国語(英語) 1st Foreign Language(English)															○				
		3*****	第1外国語(英語) 1st Foreign Language(English)															○				
		3*****	第2外国語 2nd Foreign Language															○				
		6*****	情報リテラシー(講義) Information Literacy(Lectures)															○				
		6*****	情報リテラシー(演習) Information Literacy(Exercises)															○				
		6*****	データサイエンス Data Science															○				
		5*****	国語 Japanese Language															○				
		4*****	芸術 Art															○				
		関連科目 Specific Foundation Subjects		他学群・学類の開設授業科目等 Subjects that are offered by other Schools and Colleges	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	○		
専門基礎科目 Foundation Subjects for Major	&	情報学基礎	GC11601	確率と統計 Probability and Statistics	2.0	2			0.5									0.5		○		
			GC11701	微分積分B Calculus B	2.0	2			0.5									0.5		○		
			GC11801	線形代数B Linear Algebra B	2.0	2			0.5									0.5		○		
			GC12401	データ構造とアルゴリズム Data Structures and Algorithms	2.0	2			0.5									0.5		○		
			GC12403	データ構造とアルゴリズム実習 Data Structures and Algorithms Laboratory	1.0	2			0.5									0.5		○		
			GC12701	プログラミング Programming	2.0	2			0.5									0.5		○		
			GC13101	コンピュータシステムとOS Computer Systems and Operating Systems	2.0	2			0.5									0.5		○		
			GC13201	データ工学概論 Introduction to Data Engineering	2.0	2		0.2	0.2					0.2	0.2			0.2		○		
			GC20101	メディア社会学 Media Sociology	2.0	2		0.25		0.25	0.25							0.25		○		
			GC21401	統計分析法 Statistical Analysis	2.0	2			0.34									0.33	0.33	○		
			GC21501	情報数学B Mathematics for Informatics B	2.0	2		0.25	0.25									0.25	0.25	○		
			GC21601	情報数学C Mathematics for Informatics C	2.0	2~4			0.5									0.5		○		
			GC22101	Webプログラミング Web Programming	2.0	2			0.34					0.33				0.33		○		
			GC22201	プログラム言語論 Programming Languages and Methodology	2.0	3~4			0.34									0.33	0.33	○		
			GC23201	情報理論 Information Theory	2.0	2			0.25					0.25				0.25	0.25	○		
	&	CG基礎	GC23304	CG基礎 Computer Graphics	2.0	2			0.2					0.2				0.2	0.2	○		
			GC23401	パターン認識 Pattern Recognition	2.0	3~4		0.25	0.25									0.25	0.25	○		
			GC23501	画像・映像情報処理 Image and Video Information Processing	2.0	3~4		0.25	0.25					0.25				0.25		○		
			GC24101	情報デザインI Information Design I	2.0	2	0.13	0.13	0.13	0.13	0.13			0.12				0.12	0.12	○		
			GC24501	コンテンツ流通基盤概論 Introduction to Content Sharing	2.0	2			0.25					0.25				0.25		○		
			GC25301	コンピュータネットワーク Data Communications and Computer Networks	2.0	2			0.34					0.33				0.33		○		
			GC26101	人間計測の方法 Human Measurement Methods	1.0	2			0.5									0.5		○		
			GC26201	認知科学 Cognitive Science	2.0	2		0.25	0.25	0.25								0.25		○		
			GC27202	情報メディア特別演習I Special Project on Information Media I	2.0	1	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.07	0.07	0.07	○	
			GC27302	情報メディア特別演習II Special Project on Information Media II	2.0	2	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.07	0.07	0.07	○	
			GC27701	ACPC連携講座 ライブ・コンテンツ ACPC Joint Lecture: Topics on Live Contents	2.0	2~4	0.13	0.13			0.13	0.13			0.12				0.12	0.12	○	
			GC27801	映像メディア概論 Introduction to Image Media Studies	2.0	2	0.2	0.2	0.2													

情報メディア創成学類 <学士(情報メディア科学)> カリキュラム・マップ
 College of Media Arts, Science and Technology <Bachelor of Science in Media Sciences and Engineering> Curriculum Map

*科目により異なります *Varies by subject.

科目区分 Course Category			科目番号 Course Number	授業科目の名称 Course Name	標準履修 年次 Standard registration year	単位数 Credits	汎用コンピテンス Generic Competences						専門コンピテンス Specific Competences							必修/選択 /自由の別 Required, Elective, or Free		
							1 コミュニケーション能力 Communication ability	2 批判的・創造的思考力 Ability for critical and creative thinking	3 データ・情報リテラシー Data and information literacy	4 広い視野と国際性 Broad perspective and international character	5 心身の健康と人間性・倫理性 Mental and physical health, humanity, and ethics	6 協働性・主体性・自律性 Cooperative, independent, and autonomous attitudes	1 デジタルコンテンツ Digital contents	2 ネットワークサイエンス Network science	3 情報メディアとインターラクション Information media and interaction	4 コンピューティングシステム Computing and systems	5 数理的基盤 Fundamentals of Mathematical Methods	6 人間の認知と社会 Human cognition and society	7 デザインと創造性 Design and creativity	必修 Required	選択 Electives	自由 Free Electives
専門基礎 科目 Foundation Subjects for Major	GA10201 GA12111 GA12201 GA12301 GA12401 GA13401 GA13501 GA14111 GA14121 GA14201 GA14301 GA15131 GA15231 GA15331 GA18222 GA18322	知的財産概論	Introduction to Intellectual Property	2.0	2			0.34		0.33							0.33			○		
		知能と情報科学	Introduction to Information Science: Artificial Intelligence	1.0	1			0.2						0.2	0.2	0.2	0.2			○		
		計算と情報科学	Introduction to Information Science: Computation	1.0	1			0.2						0.2	0.2	0.2	0.2			○		
		システムと情報科学	Introduction to Information Science: Information Systems	1.0	1			0.2						0.2	0.2	0.2	0.2			○		
		情報科学概論	Introduction to Information Science	1.0	1	0.2						0.2	0.2	0.2	0.2					○		
		情報メディア入門	Introduction to Information Media	1.0	1			0.12	0.11				0.11	0.11	0.11	0.11	0.11	0.11	0.11	○		
		コンテンツ入門	Introduction to Content Application	2.0	1	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.07	0.07	0.07	0.07	○		
		知識情報概論	Introduction to Knowledge and Information Sciences	1.0	1		0.17		0.17				0.17	0.17	0.16			0.16		○		
		知識情報概論	Introduction to Knowledge and Information Sciences	1.0	1		0.17		0.17				0.17	0.17	0.16			0.16		○		
		知識情報システム概説	Foundations of Knowledge Information Systems	1.0	1		0.17	0.17					0.17	0.17		0.16		0.16		○		
		図書館概論	Introduction to Librarianship	2.0	1		0.25		0.25				0.25					0.25		○		
		情報数学A	Mathematics for Informatics A	2.0	1		0.17	0.17	0.17					0.17		0.16			0.16			
		線形代数A	Linear Algebra A	2.0	1			0.5									0.5			○		
		微分積分A	Calculus A	2.0	1			0.5									0.5			○		
		プログラミング入門A	Introduction to Programming A	2.0	1			0.5									0.5			○		
		プログラミング入門B	Introduction to Programming B	1.0	1			0.5									0.5			○		
専門科目 Major Subjects	GC41103 GC41203 GC42102 GC42202 GC48808 GC48908 GC50291 GC50501 GC50701 GC51101 GC51701 GC51901 GC52001 GC52101 GC52301 GC52701 GC52801 GC52901 GC53303 GC53401 GC53502 GC53601 GC53701 GC53801 GC53901	情報メディア実験A	Information Media Laboratory A	3.0	3	0.1	0.09	0.09			0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	○		
		情報メディア実験B	Information Media Laboratory B	3.0	3	0.1	0.09	0.09			0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	○		
		専門英語A	English for Specialized Subjects A	1.0	4	0.1	0.1		0.1			0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	○		
		専門英語B	English for Specialized Subjects B	1.0	4	0.1	0.1		0.1			0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	○		
		卒業研究A	Undergraduate Thesis A	3.0	4	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.07	0.07	0.07	0.07	○		
		卒業研究B	Undergraduate Thesis B	3.0	4	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.07	0.07	0.07	0.07	○		
		オートマトンと形式言語	Automata and Formal Languages	2.0	3・4			0.34									0.33	0.33		○		
		通信ネットワーク	Network Communications	2.0	3・4			0.34						0.33	0.33					○		
		インタラクティブCG	Interactive Computer Graphics	2.0	3・4			0.2					0.2	0.2	0.2	0.2				○		
		音楽・音響情報処理	Music and Acoustic Information Processing	2.0	3・4			0.15	0.15				0.14	0.14	0.14	0.14	0.14	0.14	0.14	○		
		実世界指向システム	Real-World Oriented Systems	2.0	3・4			0.25						0.25	0.25			0.25		○		
		マークアップ言語	Markup Language	2.0	3・4			0.34					0.33	0.33			0.33			○		
		データベースシステムI	Database Systems I	2.0	3・4			0.34					0.33	0.33			0.33			○		
		データベースシステムII	Database Systems II	2.0	3・4			0.34					0.33	0.33			0.33			○		
		先端技術とメディア表現	Frontier Technology in Media Arts	1.0	3・4	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.07	0.07	0.07	0.07	0.07	○		
		ソフトウェア構成	Software Construction	2.0	3・4			0.5							0.5					○		
		情報デザインII	Information Design II	1.0	3・4	0.13	0.13	0.13	0.13	0.13			0.12	0.12			0.12	0.12	0.12	○		
		インタラクションデザイン	Interaction Design	2.0	3・4			0.25					0.25	0.25			0.25	0.25	0.25	○		
		デジタルコンテンツ表現実習	Digital Content Expression and Arts Laboratory	1.0	3・4	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.07	0.07	0.07	0.07	0.07	○		
		ディジタルドキュメント	Digital Documents	2.0	3・4			0.17	0.17	0.17	0.17		0.17	0.16	0.16					○		
		エンタテインメントコンピューティング演習	Entertainment Computing Laboratory	2.0	3・4	0.1	0.1	0.1	0.1			0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	○		
		視覚情報科学	Introduction to Vision	2.0	3・4			0.34									0.33	0.33		○		
		システム数理I	Mathematical Systems Theory I	1.0	3・4			0.17	0.17	0.17	0.17			0.17	0.16	0.16				○		
		システム数理II	Mathematical Systems Theory II	1																		

情報メディア創成学類 <学士(情報メディア科学)> カリキュラム・マップ
 College of Media Arts, Science and Technology <Bachelor of Science in Media Sciences and Engineering> Curriculum Map

*科目により異なります *Varies by subject.

科目区分 Course Category			科目番号 Course Number	授業科目の名称 Course Name	標準履修年次 Standard registration year	単位数 Credits	汎用コンピテンス Generic Competences						専門コンピテンス Specific Competences							必修/選択 /自由の別 Required, Elective, or Free		
							1 コミュニケーション能力 Communication ability	2 批判的・創造的思考力 Ability for critical and creative thinking	3 データ・情報リテラシー Data and information literacy	4 広い視野と国際性 Broad perspective and international character	5 心身の健康と人間性・倫理性 Mental and physical health, humanity, and ethics	6 協働性・主体性・自律性 Cooperative, independent, and autonomous attitudes	1 デジタルコンテンツ Digital contents	2 ネットワークサイエンス Network science	3 情報メディアとインターラクション Information media and interaction	4 コンピューティングシステム Computing and systems	5 数理的基盤 Fundamentals of Mathematical Methods	6 人間の認知と社会 Human cognition and society	7 デザインと創造性 Design and creativity	必修 Required	選択 Core Electives	自由 Free Electives
専門科目 Major Subjects			GC54091	情報可視化 Information Visualization	2.0	3・4	0.2		0.2						0.2			0.2	0.2	○		
			GC54301	システム数理III Mathematical Systems Theory III	1.0	3・4		0.17	0.17	0.17				0.17		0.16	0.16			○		
			GC54601	情報数学D Mathematics for Informatics D	2.0	3・4			0.5								0.5			○		
			GC54701	知覚心理学 Perceptual Psychology	1.0	3・4			0.34	0.33							0.33			○		
			GC54801	数式処理システム論 Lectures on Computer Algebra Systems	2.0	3・4			0.25	0.25						0.25	0.25			○		
			GC54904	アドバンストCG Advanced Computer Graphics	2.0	3・4		0.17	0.17				0.17		0.17	0.16	0.16			○		
			GC55002	海外特別演習I Overseas Special Seminar I	1.0	1~4	0.09	0.09		0.09	0.09	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	○		
			GC55102	海外特別演習II Overseas Special Seminar II	1.0	1~4	0.09	0.09		0.09	0.09	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08	○		
			GC55301	Machine Learning and Information Retrieval Machine Learning and Information Retrieval	2.0	3・4			0.17	0.17	0.17					0.17	0.16	0.16		○		
			GC55401	Human-computer Interaction Human-computer Interaction	2.0	3・4			0.17	0.17	0.17					0.17	0.16	0.16		○		
			GC59201	情報メディア創成特別講義B Special Lecture on Information Media B	1.0	2~4	0.13	0.13	0.13			0.13	0.12		0.12	0.12			0.12		○	
			GC59301	情報メディア創成特別講義C Special Lecture on Information Media C	1.0	1~4				0.2	0.2	0.2							0.2	0.2	○	
			GC59702	情報メディア創成特別講義G Special Lecture on Information Media G	1.0	2・3				0.25			0.25			0.25			0.25		○	
			GC59802	情報メディア創成特別講義H Special Lecture on Information Media H	1.0	2~4			0.25	0.25							0.25		0.25	○		
	学群共通		GA40503	ビジネスシステムデザイン基礎I Basics of Design and Development of Business System I	2.0	1・2	0.1	0.09	0.09			0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	○		
			GA40603	ビジネスシステムデザイン実践I Practice of Design and Development of Business System I	2.0	1・2	0.1	0.09	0.09			0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	○		
			GA40703	ビジネスシステムデザイン基礎II Basics of Design and Development of Business System II	2.0	3・4	0.1	0.09	0.09			0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	○		
			GA40803	ビジネスシステムデザイン実践II Practice of Design and Development of Business System II	3.0	3・4	0.1	0.09	0.09			0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	○		