



報道関係者各位

国立大学法人筑波大学

ラグビーにおける膝関節外傷の重症度に影響する受傷メカニズムを解明

男子大学ラグビー選手を対象とした縦断的な外傷調査とビデオ分析を通じて、膝関節外傷の発生傾向と受傷メカニズムを検討しました。その結果、膝以外への外力による間接接触が外傷の発生率に関連し、 タックル時の動作方向が重症度に影響を与える可能性が明らかになりました。

ラグビーにおける膝関節外傷は発生率や重症度が高く、アスリートへの負担が大きい外傷の一つです。これまでラグビーにおける外傷調査は多く発表されていますが、受傷時の映像を用いたビデオ分析を組み合わせることで、より詳細なメカニズムを明らかにできる可能性があります。

本研究では、2017 年から 2022 年の 6 シーズンにわたり、男子大学ラグビー選手 198 人を対象とし、外傷データおよび試合時の映像を用いて、外傷の発生率、重症度、外傷による負担、膝関節外傷の受傷メカニズムを評価しました。調査期間中に生じた 81 件の膝関節外傷のうち、試合中に生じた分析可能な 29 件について映像分析を実施した結果、受傷メカニズムでは、膝以外への外力による間接接触がもたらす受傷が、高い発生率および外傷による負担が認められ、さらにタックル時の動作方向が重症度と関連していることが明らかとなりました。以上の知見から、タックルなどの身体接触に起因する外傷は競技からの長期離脱の要因となり、特定の受傷メカニズムが重症度に影響を与える可能性が示唆されました。本研究の成果は、膝関節外傷の予防プログラム開発に資すると期待されます。

研究代表者

筑波大学体育系

中田 由夫 教授

小倉 彩音 (スポーツ医学学位プログラム 博士課程3年)



研究の背景

ラグビーにおける膝関節外傷は発生率や重症度が高く、アスリートへの負担が高い重篤な外傷の一つです。予防のためには、外傷の詳細な受傷メカニズムを特定する必要がありますが、従来の記述的な外傷調査では制約がありました。また、プロラグビー選手に関する外傷調査は報告されているものの、膝関節外傷の再発率が高い大学ラグビー選手に関する知見は不足しています。

近年、ビデオ分析は競技パフォーマンスを定量化し、一連の受傷メカニズムを特定する有用なツールとして浸透しています。記述的な外傷調査とビデオ分析を統合することにより、外傷のパターンや特徴を定性的かつ定量的に理解できると考えられます。

そこで本研究では、長期間にわたる外傷調査とビデオ分析を用いて、男子大学ラグビー選手の膝関節外 傷の傾向と受傷メカニズムについて検討しました。

研究内容と成果

本研究では、2017 年 4 月から 2022 年 12 月までの 6 シーズンのうち、 1 シーズン以上プレーをした 198 人の男子大学ラグビー選手を対象としました。外傷データはチームドクター(整形外科医)およびアスレティックトレーナーによって記録され、これに基づいて、膝関節外傷の発生率 $^{(\pm 1)}$ 、重症度 $^{(\pm 2)}$ 、外傷 による負担 $^{(\pm 3)}$ を算出しました。ビデオ分析では、外傷調査データを元に、外傷が発生した試合時の映像 を抽出し、3 名の分析者(ラグビースキルコーチ 1 人、アスレティックトレーナー2 人)がそれぞれ、膝関節外傷の受傷シーンを、評価カテゴリー/項目に基づいて分析しました。評価カテゴリーは受傷機転/プレー、動作要因/姿勢、外的要因、その他、に分類され、合計 22 項目を評価しました(表 1)。そのうち受傷メカニズムは、膝への直接的な接触による直接接触、膝以外への間接的な接触による間接接触、身体への接触を伴わない非接触、の 3 つに分類したのち、それぞれ発生率、重症度、負担を算出しました。また χ^2 検定 $^{(\pm 4)}$ を用いて、重症度と評価項目の関連性を検討しました。

6 シーズンで 81 件の膝関節外傷が生じ、そのうち試合中に発生した 49 件中、分析可能な 29 件の映像について分析したところ、膝以外の部位へ外力が加わる間接接触で受傷した場合に、高い発生率、外傷による高い負担を示しました (表 2)。また、受傷プレーにおけるタックル時の動作方向と重症度の間に関連性が認められ、特に下方向かつ横方向へのタックル場面 (図) において、重症度との有意な関連性が確認されました。

以上のことから、男子大学ラグビー選手における膝関節外傷について、タックルなどの身体接触に関連する受傷メカニズムは競技からの長期離脱の要因となり、外傷の重症度には特定の受傷メカニズムが関連する可能性が示唆されました。

今後の展開

本研究では、長期にわたる外傷調査とビデオ分析を用いた統合的アプローチにより、ラグビーにおける 膝関節外傷の傾向を明らかにし、特定の受傷メカニズムと重症度の関連性を示すことができました。今回 設定した受傷メカニズムおよびプレーに関する評価項目は、チームや競技レベルが異なる集団における 受傷パターンの把握にも適用できると考えられます。今後、膝関節外傷向け予防プログラムの開発などへ の応用を目指します。

参考図

表 1 ビデオ分析の評価カテゴリーと項目

カテゴリー	項目	説明	
易機転/関連プレー			
Machaniam of injury	Direct	直接接触(膝関節に直接外力)	
Mechanism of injury	Indirect	間接接触(膝関節以外に外力)	
受傷機転	Non-contact	非接触(膝関節に接触なし)	
	Yes	着地している	
Landing	No	着地していない	
着地	Unsure	不明	
<u></u>	Offence	攻撃側	
Playing-situation	Defense	守備側	
場面	Set play	モール、ラインアウト、スクラム、ラック	
- Bil beed	·	Defensive Micfield Offe	
	Midfield zone	22m ラインより中央	
Field location	Defending thind	相手側の 22m ライン	
場所	Defensive third	T T T T T T T T T T	
18 0 171	Offensive third		
	Offerisive tillid		
	Sidestep	サイドステップ:ボールキャリアは接触の	
	Gidestep	にどちらかの脚で回避的なステップをする	
	Passing	プレーヤーが他のプレーヤーにボールを批	
	Passing	る、または、手渡す	
	Stopping	ストップ	
	No possession	ボール保持していない	
	Cross over out	片脚を接地した脚の前に交差させ、突き出	
	Cross-over cut	た脚と同じ方向に加速	
Player action	Other	その他	
行動	Running	ランニング	
	Single leg landing	片脚着地	
	5 5 5	ラインアウトからボールがノック、またに	
	Receiving	スバックされたときにそれを受け取る	
		足部または膝関節からつま先までの間を対	
	Kicking	ルに当てて、意図的に行う行為	
		各チーム8名のプレーヤーがフォーメーシ	
	Scrum	ンを組んで互いにバインドして形成	
		ボールキャリアーは DF に向かってまって	
	Straight	に走る	
		サイド・ステップ:ボールキャリアーは	
	Side step	の前にどちらかの脚で回避的なステップを	
	Gide step	る	
Pattern of running prior to contact		アーキング・ラン:ボールキャリアはア-	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Arcing run	ング・ランを行う	
コンタクト前のランニングパターン		ラテラル・ラン: ボールキャリアはタッラ	
	Lateral run	インからタッチラインへのランを行う	
		ダイアゴナル・ラン:ボールキャリアは	
	Diagonal run	クラーに向かってまっすぐ走らず、斜めい	
	Diagonal run	3	
	Not being tackled	タックルなし	
	Running	ランニング	
	Competing for high ball	フノーング	
	Competing for high ball	タックルされた選手がボールを地面に置る	
	Rucking	各チームから少なくとも 1 人のプレーヤ	
Tackle event	. aomig	が、地上にあるボールの上で形成	
Tackie event タックルイベント	Tackling	タックルして	
777W1**21*	Ţ.	タックルして	
	Tackled	コリジョン (ノーアーム) タックル:タック	
	Collision		
	Commen	一は、腕を使わずにボールキャリアを妨け	
	Scrum	スクラム	
	Unsure	不明 # から トルトに ない なり	
	Side-above waist	横から腰より上にタックル	
	Front-below waist	前から腰より下にタックル	
If tackled what type direction	Behind-below waist	後から腰より下にタックル	
	Behind-above waist	後から腰より上にタックル	
タックルの方向	Front and side-above waist	前側方から腰より上にタックル	
	Behind and side-above and below	後側方から上下どちらかにタックル	
	Side and below waist	横から腰より下にタックル	
Player contest proceding initial	Yes-indirect	あり-膝関節以外に接触	
Player contact preceding injury 当年前にコンタカト	Yes-direct	あり-膝関節に接触	
受傷前にコンタクト	No	なし	
	Yes-indirect	はい-膝関節以外に接触	

	Yes-direct	はい-膝関節に接触		
Player contact at injury		なし		
コンタクト時に受傷	No			
Injured knee 受傷脚	Left	左		
-	Right	右		
動作要因(姿勢)	Famurand	したいなし口が必要された		
Foot strike analyst was as heady	Forward	上体に対し足部が前方に接地		
Foot strike against upper body	Forward+sideways Backwards	上体に対し足部が前側方に接地 上体に対し足部が後方に接地		
上体に対する足部接地	Backwards+sideway	上体に対し足部が後側方に接地		
	Heel	重接地 運接地		
Foot strike	Toe	つま先接地		
足部接地	Flat	足底全体が地面に接地		
	Unsure	不明		
	Forward+sideways	前側方		
Direction of movement	Forward	前方		
動きの方向	Backwards+sideway	後側方		
	Downward+sideways	下側方		
	Toward injured leg	体幹が受傷側へ		
Trunk rotation at IF	Toward uninjured leg	体幹が非受傷側へ		
受傷時の体幹回旋	Neutral	ニュートラル		
U.S. T. (1971)	Unsure	一		
外的要因(相手)	Forward Laidamana	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
0	Forward+sideways Forward	前側方		
Competitor movement	Backwards+sideway	後側方		
相手の動き	Downward+sideways	下側方		
	0	相手なし		
The number of players in the play	1	1 vs 1		
プレーに関わる人数	2	1 vs 2		
フレーに関わる人数	3人以上	3人以上		
	Upright	タックラーは直立し、膝関節軽度屈曲位、最 小限の股関節屈曲位(コンタクト時にボール キャリアの胸部がタックラーに見える状態)		
Tackler body position at contact コンタクト時のタックラーの姿勢	Bent at the waist	タックラーは腰が曲がっているもしくはしゃがんでいる状態(ボールキャリアがタックラーに肩の上部を見せるか、上体が地面に対して垂直)		
	Falling/diving	タックラーはコンタクト時に地面に落下もし くは潜り込んでいる		
	Fast	ランニングまたはスプリント:膝を高く上げ, 最大限の力で目的を持って走る		
Speed of tackler タックラーのスピード	Moderate	ジョギングー膝をあまり上げない, 目的外の ゆっくりした走り方		
	Slow	静止しているか、歩いているか、または目に 見える急速な足の動きがない		
	Upright	タックラーは直立し、膝関節軽度屈曲位、最 小限の股関節屈曲位(コンタクト時にボール キャリアの胸部がタックラーに見える状態)		
Attacker body position at contact ボールキャリアの姿勢	Bent at the waist	ボールキャリアは腰が曲がっているもしくは しゃがんでいる(ボールキャリアがタックラ ーに肩の上部を見せるか、上体が地面に対し て垂直)		
	Falling/diving	ボールキャリアは接触地点で地面に落下or潜 り込んでいる最中		
Mismatch ミスマッチ	Yes	ボールを持った選手とそれをマークする選手 で、身体の大きさやスピードが異なる場合		
	No	同じ体格・スピード		
その他	T			
	0-20 分			
Time of match	21–40 分			
試合出場からの時間	試合出場からの時間 41-60 分			
	61-80 分			

表2 受傷メカニズム別の発生率、重症度、負担

		発生率	重症度	負担
受傷メカニズム	n (%)	Injuries/1000 h	Days	Days/1000 h
		(95% CI)	(95% CI)	(95% CI)
直接接触	6 (20.7)	1.0 (0.2–1.8)	102 (54–149)	46 (21–103) *
間接接触	22 (75.9)	3.7 (2.2–5.3) *	45 (29–61)	380 (250–578) *
非接触	1 (3.4)	0.5 (0.0–1.1)	3	2 (0.2–11)

n;外傷の件数、%;全外傷あたりの発生割合、CI; confidence interval、*p<.05.

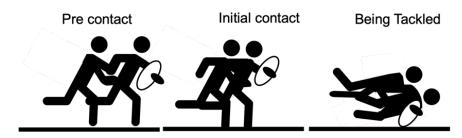


図 タックラー(左)がボールキャリア(右)に下方向かつ横方向へタックルした際の受傷場面 プレコンタクト場面でタックラーがボールキャリアの横方向からアプローチする。初期コンタクト場面 でタックラーがボールキャリアをホールドしてコンタクトし、両方のプレイヤーが地面に倒れる。

用語解説

注1) 発生率

競技参加 1000 時間あたりの受傷発生率 (injuries/1000 h)。

注2) 重症度

練習または試合から離脱した日数。

注3) 負担

競技参加 1000 時間当たりの離脱日数 (days of absence/1000 h)。発生率と重症度の積によって算出される。

注4) χ^2 検定

クロス集計表を用いて、2つの変数の間に統計的に有意な関連性があるかどうか検定する統計手法。

研究資金

本研究は、科学技術振興機構 JST SPRING(Grant Number JPMJSP2124)の支援を受けて実施されました。

掲載論文

【題 名】 Mechanisms of Knee Injuries in Male University Rugby Union Players: A Systematic: Video Analysis and Injury Surveillance Study

(男子大学ラグビー選手における膝関節外傷のメカニズム:システマティックビデオ分析と 外傷調査) 【著者名】 Ayane Ogura, Taiki Murakami, Ryo Ogaki, Yoshiaki Miyamoto, Yoshio Nakata

【掲載誌】 The Journal of Physical Fitness and Sports Medicine

【公開日】 2025年7月18日 (オンライン先行公開)

【DOI】 (未定)

問合わせ先

【研究に関すること】

中田 由夫(なかた よしお)

筑波大学体育系 教授

URL: https://sportsmed.taiiku.tsukuba.ac.jp/nakata-yoshio/

【取材・報道に関すること】

筑波大学広報局

TEL: 029-853-2040

E-mail: kohositu@un.tsukuba.ac