

4. 情報

情報(講義)

科目番号	科目名	授業方法	単位数	標準履修年次	実施学期	曜時限	教室	担当教員	授業概要	備考
6101101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	木5	1C310	牧野 昭二	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	人文A班対象
6101201	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	木5	1C210	佐野 良夫	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	人文B班対象
6102101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	金4	2C404	阿部 洋丈	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	比較対象
6103101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	木5	2C102	本田 孝志	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	日日対象
6104101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	火4	共同利用棟A201	佐久間 淳	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	社会対象
6105101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	火5	3A301	山口 佳樹	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	国際対象
6106101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	水3	3B405	三末 和男	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	教育、障害科学対象
6107101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	水3	2C101	海野 広志	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	心理対象
6109101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	火2	2C101	朴 哲彦	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	生物対象
6110101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	火2	2C107	西出 隆志	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	資源A班対象
6110201	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	火2	2C410	塩川 浩昭	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	資源B班対象
6111101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	金2	1D204	牧野 昭二	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	地球、化学対象
6112101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	金2	1D201	三末 和男	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	数学、物理対象
6115101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	金4	3B402	河原 正治	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	応理A班対象
6115201	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	金4	3A409	塩 雅之	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	応理B班対象
6116101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	月5	3A304	宇津呂 武仁	コンピュータによる情報処理の基本概念と社会におけるコンピュータの位置づけを理解させることを目的とする。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、ソフトウェアの機能、専門分野での応用例、情報倫理などについて解説する。	エシス1・2・3クラス対象
6116201	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	水3	3A402	亀田 能成	コンピュータによる情報処理の基本概念と社会におけるコンピュータの位置づけを理解させることを目的とする。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、ソフトウェアの機能、専門分野での応用例、情報倫理などについて解説する。	エシス4・5・6クラス対象
6117101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	水2	臨床講義室D	日野 英逸	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	医学対象
6118101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	火3	5C416	高橋 大介	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	看護対象
6119101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	火3	4B209	佐久間 淳	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	医療科学対象
6120101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	木4	5C316	長谷部 浩二	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	体育A班対象

科目番号	科目名	授業方法	単位数	標準履修年次	実施学期	曜時限	教室	担当教員	授業概要	備考
6120201	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	木4	5C407	高橋 勇人	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	体育B班対象
6120301	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	火5	5C406	合原 一究	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	体育C班対象
6120401	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	火5	5C407	高橋 勇人	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	体育D班対象
6121101	情報(講義)	1	1.0	1	春AB	火4	5C416	滝沢 穂高	コンピュータによる情報処理の基本的概念と社会におけるコンピュータの位置づけを学ぶ。コンピュータシステムの構成、データ処理の原理、インターネットの仕組み、知的財産権と情報倫理などについて説明する。	芸術対象

情報(実習) **サテライト(実習室)で行いますので、入室の際は必ず学生証を持参して下さい。**

科目番号	科目名	授業方法	単位数	標準履修年次	実施学期	曜時限	教室	担当教員	授業概要	備考
6201103	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	水1,2	学術情報メディアセンターA203	小林 真	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	人文1班対象
6201203	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	水1,2	学術情報メディアセンターB205	上田 裕子	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	人文2班対象
6201303	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	水1,2	学術情報メディアセンターB206	青木 一浩	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	人文3班対象
6202103	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	月3,4	学術情報メディアセンターB205	大谷 成子	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	比較1班対象
6202203	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	月3,4	学術情報メディアセンターB206	笹原 康孝	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	比較2班対象
6203103	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	月3,4	2D202, 2D203, 2D204	芳賀 開一	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	日日対象
6204103	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	木2,3	学術情報メディアセンターB205	柴田 章博	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	社会1班対象
6204203	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	木2,3	学術情報メディアセンターB206	足立 一郎	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	社会2班対象
6205103	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	金4,5	学術情報メディアセンターB205	山口 佳樹	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	国際1班対象
6205203	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	金4,5	学術情報メディアセンターB206	山口 佳樹	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	国際2班対象
6206103	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	水1,2	学術情報メディアセンターB206	青木 一浩	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	教育対象
6207103	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	水1,2	学術情報メディアセンターB205	上田 裕子	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	心理対象
6208103	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	水1,2	1C206	乾 孝司	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	障害科学対象
6209103	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	火1,2	2D202, 2D203, 2D204	佐藤 聡	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	生物対象。生物学類以外の学生の履修は認めない。
6210103	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	金4,5	学術情報メディアセンターA203	芳賀 開一	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	資源1班対象
6210203	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	金4,5	学術情報メディアセンターB205	池田 靖雄	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	資源2班対象
6210303	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	金4,5	学術情報メディアセンターB206	小林 宗広	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理、表計算、電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して、コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	資源3班対象

科目番号	科目名	授業方法	単位数	標準履修年次	実施学期	曜時限	教室	担当教員	授業概要	備考
6211103	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	金2,3	1D301-1	早瀬 康裕	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	地球対象
6212103	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	金2,3	学術情報メディアセンターA203	滝沢 穂高	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	数学対象
6213103	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	金2,3	学術情報メディアセンターB206	三宮 秀次	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	物理1班対象
6213203	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	金2,3	1C206	亀山 啓輔	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	物理2班対象
6214103	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	金2,3	学術情報メディアセンターB205	天野 勝利	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	化学対象
6215103	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	火3,4	学術情報メディアセンターA203	面 和成	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	応理1班対象
6215203	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	火3,4	学術情報メディアセンターB205	山際 伸一	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	応理2班対象
6215303	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	火3,4	学術情報メディアセンターB206	遠藤 結城	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	応理3班対象
6216103	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	火1,2	3L504	延原 肇,北原格,橋本 悠希	情報処理(講義)と併せて,コンピュータによる情報処理の基礎的な能力の養成を目的とする。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	エシス1・2・3クラス対象
6216203	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	金3,4	3L504	田中 文英,山下 淳,善甫 啓一	情報処理(講義)と併せて,コンピュータによる情報処理の基礎的な能力の養成を目的とする。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	エシス4・5・6クラス対象
6217103	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	月4,5	学術情報メディアセンターB205	木村 成伴	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	医学1班対象
6217203	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	月4,5	学術情報メディアセンターB206	富安 洋史	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	医学2班対象
6217303	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	月4,5	1C206	今倉 暁	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	医学3班対象
6218103	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	金1,2	学術情報メディアセンターB205	成合 智子	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	看護1班対象
6218203	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	金1,2	学術情報メディアセンターB206	乾 孝司	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	看護2班対象
6219103	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	金1,2	学術情報メディアセンターA203	岡田 龍太郎	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	医療科学対象
6220103	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	木4,5	学術情報メディアセンターA203	金澤 健治	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	体育1班対象
6220203	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	木4,5	学術情報メディアセンターB205	白石 優旗	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	体育2班対象
6220303	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	木4,5	学術情報メディアセンターB206	岡本 健	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	体育3班対象
6220403	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	木4,5	学術情報メディアセンターA203	金森 由博	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	体育4班対象
6220503	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	木4,5	学術情報メディアセンターB205	菊地 紘	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	体育5班対象
6220603	情報(実習)	3	1.0	1	春AB	木4,5	学術情報メディアセンターB206	鈴木 拓弥	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	体育6班対象

科目番号	科目名	授業方法	単位数	標準履修年次	実施学期	曜時限	教室	担当教員	授業概要	備考
6221103	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	火4,5	学術情報メディアセンターA203	水野 一徳	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	芸術1班対象
6221203	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	火4,5	学術情報メディアセンターB205	平田 俊明	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	芸術2班対象
6221303	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	火4,5	学術情報メディアセンターB206	山口 喜教	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	芸術3班対象
6222103	情報(実習)	3	1.0	1	秋AB	水1,2	2B207	佐久間 淳	コンピュータの基礎的な利用技術を身につける。代表的な応用プログラム(文書処理,表計算,電子メール等)の操作やプログラミング入門を通して,コンピュータによる問題解決の手法を実践的に修得する。	スクリーンリーダーを用いた実習を行う。履修制限あり。

情報(上級) **サテライト(実習室)で行いますので、入室の際は必ず学生証を持参して下さい。**

科目番号	科目名	授業方法	単位数	標準履修年次	実施学期	曜時限	教室	担当教員	授業概要	備考
6330123	UNIX入門	3	1.0	1 - 4	春C	月・水 5 月・水 6	学術情報メディアセンターB205	佐藤 聡	UNIXを用いたコンピュータ利用の基礎的な利用技術を身につける。シェルのコマンドによるファイル操作や、シェルスクリプト、LaTeXやGnuplotなどの代表的なアプリケーションの利用方法を実践的に習得する。	実習(講義を含む)。履修申請については掲示を参照のこと。「情報(実習)」(生物対象)(6209103)の単位を修得した者の履修は認めない。
6330133	プログラミング言語(Java)	3	1.0	2 - 4	春AB	月4,5	学術情報メディアセンターA203	遠藤 結城	Java言語を用いてプログラミングの基礎とオブジェクト指向の考え方を学ぶ。プログラミング未経験者および初級者を対象とし、制御文、メソッド、クラスなどの基礎項目を主に扱い、統合開発環境としてEclipseを用いた演習を行う。	受講制限40名。実習(講義を含む)。履修申請については、後日、掲示にて周知。
6330153	インタラクティブデザイン	3	1.0	1 - 4	秋AB	金5,6	1D301-1	池田 泰延	デジタルコンテンツ制作の表現力向上を目標として、HTML5 と JavaScript を用いたアニメーションやインタラクティブの制作方法について学習する。初歩的なプログラミングやグラフィック作成からはじめ、ゲームやプログラミングアート、データビジュアライゼーションまで段階的に実習を行う。ゲーム実習ではUI(ユーザーインターフェース)デザインの理解度を高めることにも重点を置く。最終的にはインタラクティブな Web サイトやスマートフォンアプリの開発に挑戦する。	受講制限40名。実習(講義を含む)。履修申請については、後日、掲示にて周知。